МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Калининградской области Комитет по образованию администрации городского округа «Город Калининград»

«Гимназия «Альбертина»

УТВЕРЖДЕНО PACCMOTPEHO СОГЛАСОВАНО

руководитель МО Заместитель директора Директор гимназии

Н.П. Соколова Ольшанская Е.В. Третьяк Е.Д. от «11» августа 2023 г.

от «10» августа 2023 г. от «11» августа 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 263755)

ЭЛЕКТИВНОГО КУРСА «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

для обучающихся 10 – 11 классов

Калининград, 2023 г.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа элективного курса «Программирование» составлена на основе Федерального компонента государственного стандарта среднего общего образования, примерной программы основного общего образования по информатике.

Курс «Программирование» развивает алгоритмическое, операциональное мышление обучающегося. Умение разбить задачу на подзадачи, умение воспользоваться готовым алгоритмом более простой задачи при решении сложной — это общеучебные умения и навыки, которые формируются у каждого выпускника. Изучение программирования — как прагматическая цель заключается в освоении основ профессионального программирования. Такую цель можно ставить перед профильным или элективным предметом по информатики.

Рабочая программа дает последовательность изучения тем и разделов с учетом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Планируемые результаты освоения учебного предмета, курса

Личностные результаты:

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и техники;
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества
- осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных проблем.

<u>Метапредметные результаты</u> представлены тремя группами универсальных учебных действий (УУД).

- 1. Регулятивные универсальные учебные действия Выпускник научится:
- умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для

достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;

- владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- готовность и способность к самостоятельной информационнопознавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности.
 - 2. Познавательные универсальные учебные действия Выпускник научится:
- искать и находить обобщенные способы решения задач, в том числе, осуществлять развернутый информационный поиск и ставить на его основе новые (учебные и познавательные) задачи;
- критически оценивать и интерпретировать информацию с разных позиций, распознавать и фиксировать противоречия в информационных источниках;
- использовать различные модельно-схематические средства для представления существенных связей и отношений, а также противоречий, выявленных в информационных источниках;
- находить и приводить критические аргументы в отношении действий и суждений другого; спокойно и разумно относиться к критическим замечаниям в отношении собственного суждения, рассматривать их как ресурс собственного развития;
- выходить за рамки учебного предмета и осуществлять целенаправленный поиск возможностей для широкого переноса средств и способов действия;
- выстраивать индивидуальную образовательную траекторию, учитывая ограничения со стороны других участников и ресурсные ограничения;
 - менять и удерживать разные позиции в познавательной деятельности.
 - 3. Коммуникативные универсальные учебные действия Выпускник научится:
- умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, в сотрудничестве с другими людьми;
 - учитывать позиции других участников деятельности;
 - коммуникативно целесообразно взаимодействовать с другими людьми;

- эффективно предупреждать и разрешать конфликты в межличностном общении;
- выстраивать деловую и образовательную коммуникацию, избегая личностных оценочных суждений
- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

Предметные результаты:

- сформированность представлений о роли информации и связанных с ней процессов в окружающем мире;
- владение системой базовых знаний, отражающих *вклад информатики* в формирование современной научной картины мира;
- сформированность представлений о важнейших видах дискретных объектов и об их простейших свойствах, алгоритмах анализа этих объектов, о кодировании и декодировании данных и причинах искажения данных при передаче;
- систематизация знаний, относящихся к *математическим объектам информатики*; умение строить математические объекты информатики, в том числе логические формулы;
- сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований *техники безопасности*, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации;
- сформированность представлений об *устройстве современных компьютеров*, о тенденциях развития компьютерных технологий; о понятии «операционная система» и основных функциях операционных систем; об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;
- сформированность представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире; знаний базовых принципов организации и функционирования компьютерных сетей, норм информационной этики и права, принципов обеспечения информационной безопасности, способов и средств обеспечения надёжного функционирования средств ИКТ;
- понимания основ *правовых аспектов* использования компьютерных программ и работы в Интернете;
- владение опытом построения и использования компьютерноматематических моделей, проведения экспериментов и статистической обработки данных с помощью компьютера, интерпретации результатов, получаемых в ходе моделирования реальных процессов; умение оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; сформированность представлений о необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса);
- сформированность представлений о способах хранения и простейшей обработке данных; умение пользоваться *базами данных* и справочными системами; владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними;

- владение навыками *алгоритмического мышления* и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- овладение понятием *сложности алгоритма*, знание основных алгоритмов обработки числовой и текстовой информации, алгоритмов поиска и сортировки;
- владение стандартными приёмами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- владение *универсальным языком программирования высокого уровня* (по выбору), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умением использовать основные управляющие конструкции;
- владение умением *понимать программы*, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- владение навыками и опытом *разработки программ* в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; владение элементарными навыками формализации прикладной задачи и документирования программ.

БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ

10 класс

| | 10 класс | |
|------------|--|--|
| Ученик | – определять информационный объем графических и | |
| научится – | звуковых данных при заданных условиях дискретизации; | |
| базовый | строить логическое выражение по заданной таблице | |
| уровень | истинности; решать несложные логические уравнения; | |
| | находить оптимальный путь во взвешенном графе; | |
| | – определять результат выполнения алгоритма при | |
| | заданных исходных данных; узнавать изученные алгоритмы | |
| | обработки чисел и числовых последовательностей; | |
| | создавать на их основе несложные программы анализа | |
| | данных; читать и понимать несложные программы, | |
| | написанные на выбранном для изучения универсальном | |
| | алгоритмическом языке высокого уровня; | |
| | выполнять пошагово (с использованием компьютера | |
| | или вручную) несложные алгоритмы управления | |
| | исполнителями и анализа числовых и текстовых данных; | |

- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
- понимать и использовать основные понятия,
 связанные со сложностью вычислений (время работы,
 размер используемой памяти);
- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации;
- аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
- использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;
- применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;

соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Ученик получит возможность научиться – базовый

- выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов;
- переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно;

уровень

сравнивать, складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;

- использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
- строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах;
- понимать важность дискретизации данных; использовать знания о постановках задач поиска и сортировки; их роли при решении задач анализа данных;
- использовать навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы;
- разрабатывать и использовать компьютерноматематические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу;
- применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне ее; создавать учебные многотабличные базы данных;
- классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;
- понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств; использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;
- понимать общие принципы разработки и функционирования интернет- приложений; создавать вебстраницы; использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ;
- критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

Выпускник научится базовый уровень

- строить дерево игры по заданному алгоритму; строить и обосновывать выигрышную стратегию игры;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы и размер используемой памяти при заданных исходных данных; асимптотическая сложность алгоритма в зависимости от размера исходных данных); определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов;
- -применять метод сохранения промежуточных результатов (метод динамического программирования) для создания полиномиальных (не переборных) алгоритмов решения различных задач; примеры: поиск минимального пути в ориентированном ациклическом графе, подсчет количества путей;
- создавать собственные алгоритмы для решения прикладных задач на основе изученных алгоритмов и методов;
- применять при решении задач структуры данных: списки, словари, деревья, очереди; применять при составлении алгоритмов базовые операции со структурами данных;
- использовать основные понятия, конструкции и структуры данных последовательного программирования, а также правила записи этих конструкций и структур в выбранном для изучения языке программирования;
- выполнять объектно-ориентированный анализ задачи: выделять объекты, описывать на формальном языке их свойства и методы; реализовывать объектно-ориентированный подход для решения задач средней сложности на выбранном языке программирования;
- -выполнять отладку и тестирование программ в выбранной среде программирования; использовать при разработке программ стандартные библиотеки языка программирования и внешние библиотеки программ; создавать многокомпонентные программные продукты в среде программирования;
- пользоваться навыками формализации задачи; создавать описания программ, инструкции по их использованию и отчеты по выполненным проектным работам;
- -разрабатывать и использовать компьютерноматематические модели; анализировать соответствие модели реальному объекту или процессу; проводить

эксперименты и статистическую обработку данных с помощью компьютера; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов;

- использовать на практике общие правила проведения исследовательского проекта (постановка задачи, выбор методов исследования, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета); планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение графиков и диаграмм;
- -владеть основными сведениями о табличных (реляционных) базах данных, их структуре, средствах создания и работы, в том числе выполнять отбор строк таблицы, удовлетворяющих определенному условию; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- использовать компьютерные сети для обмена данными при решении прикладных задач;
- -применять на практике принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ; соблюдать при работе в сети нормы информационной этики и права (в том числе авторские права);
- проектировать собственное автоматизированное место; следовать основам безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами; соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник получит возможность научиться — базовый уровень

- -использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;
- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;

- -использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;
- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;
- -проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натурных и компьютерных экспериментов;
- использовать методы машинного обучения при анализе данных; использовать представление о проблеме хранения и обработки больших данных.

2. Содержание учебного предмета, курса

Информация и ее кодирование

Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на измерение количества информации (вероятностный подход), кодирование текстовой информации и измерение ее информационного объема, кодирование графической информации и измерение ее информационного объема, кодирование звуковой информации и измерение ее информационного объема, умение кодировать и декодировать информацию.

Системы счисления

Повторение методов решения задач по теме. Расширение понятия «система счисления». Арифметические операции в системах счисления. Основы логики

Основные понятия и определения (таблицы истинности) трех основных логических операций (инверсия, конъюнкция, дизъюнкция), а также импликации. Повторение методов решения задач по теме. Решение тренировочных задач на построение и преобразование логических выражений, построение таблиц истинности, построение логических схем. Решение логических задач на применение основных законов логики при работе с логическими выражениями.

Компьютерные сети

Решение задач на определение файла (группы файлов) по его маске, определение адреса сети, маски сети, количества компьютеров в сети, номера компьютера в сети.

Моделирование

Структурирование информации. Системный подход. Графы. Выигрышные стратегии.

Алгоритмизация и программирование

Основные понятия, связанные с использованием основных алгоритмических конструкций. Решение задач на исполнение и анализ

отдельных алгоритмов, записанных в виде блок-схемы, на алгоритмическом языке или на языках программирования. Повторение методов решения задач на составление алгоритмов для конкретного исполнителя (задание с кратким ответом) и анализ дерева игры.

2. Тематическое планирование, в том числе с учетом рабочей программы воспитания с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы

10 класс (1 полугодие) (1 ч * 34 недели = 34 часа)

| п/п Кол-во часов Тема программы школьны урок 1 1 Структура КИМов ЕГЭ по информатике и ИКТ • побуждать обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 3 2 Равномерные и неравномерные коды. Входной контроль • побуждать обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 5 1 Кодирование текстовой информации • использовать воспитательные возможне содержания учеб предмета через под соответствующих задач 7 2 Системы счисления Решение уравнений с числами в разных системы счисления • побуждать обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 8 1 Некомпьютерные системы счисления • использовать воспитательные возможне содержания учеб предмета через под соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уу интерактивные формы раб с обучающих; 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления • применять на уу интерактивные формы раб с обучающих; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики операций • обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; 13 2 Составление таблиц истинности • орга | 10 класс (1 полугооие) (1 ч \cdot 34 неоели = 34 часи) | | | |
|--|--|----|---|--|
| 1 1 Структура КИМов ЕГЭ по информатике и ИКТ 2 2 Информация и информационные процессы. Кодирование и декодирование • побуждать обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 3 2 Равномерные и неравномерные коды. Входной контроль • использовать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 5 1 Кодирование графической информации • использовать воспитательные возможно содержания учебы предмета через под соответствующих задач решения; 8 1 Некомпьютерные системы счисления соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач решения; 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления • применять на угинтерактивные формы раб с обучающим интеллектуальные игстимулирующие познавательную мотива: обучающих с; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логических операций • организовывать шефство эрудирован обучающихся: • организовывать 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать 14 2 Логические законы и правила преобразования | | | Тема | Модуль воспитательной программы школьный |
| 2 2 Информация и информационные процессы. Кодирование и декодирование ● побуждать обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 3 2 Равномерные и неравномерные коды. Входной контроль уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 4 2 Кодирование текстовой информации • использовать воспитательные возможно содержания учебы предмета через под соответствующих задач решения; 7 2 Системы счисления. Решение уравнений с числения предмета через под соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уу интерактивные формы раб с обучающим; 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления • применять на уу интерактивные формы раб с обучающим; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики с обучающихся; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций оогинательные обучающих с содержания учеб предмета через под соответствующих задач интерактивные формы раб с с обучающих; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики 12 2 Таблицы истинности основных логических операций оогинательные обучающих с с с обуча | | | | урок |
| Кодирование и декодирование обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; о использовать воспитательные возможно содержания учеб предмета через под соответствующих задач решения; о применять на угинтерактивные формы раб с обучающих задач решения; о применять на угинтерактивные формы раб с обучающих операций обучающихся соблюдать уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; о использовать воспитательные возможно содержания учеб предмета через под соответствующих задач решения; о применять на угинтерактивные формы раб с обучающих задач решения; о применять на угинтерактивные формы раб с с обучающим интеллектуальные инстимулирующие познавательную мотиватобучающихся; о организовывать шефство эрудирован шефство эрудирован обучающихся нали обучающих о | | | 1 | _ |
| 3 2 Равномерные и неравномерные коды. Входной контроль уроке принципы учеб дисциплины самоорганизации; 4 2 Кодирование текстовой информации самоорганизации; 5 1 Кодирование графической информации оиспользовать воспитательные возможно содержания учеб предмета через под соответствующих задач 8 1 Некомпьютерные системы счисления предмета через под соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уу интерактивные формы раб с обучающим интерактивные формы раб с обучающим интеллектуальные инстимулирующие познавательную мотиватобучающихся; • обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • организовывать 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • организовывать | 2 | 2 | | • |
| 2 | | | Кодирование и декодирование | , , |
| 4 2 Кодирование текстовой информации самоорганизации; 5 1 Кодирование трафической информации • использовать 6 1 Кодирование звуковой информации воспитательные возможно содержания учебно предмета через под соответствующих задач 8 1 Некомпьютерные системы счисления прикладных задач 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на удинтерактивные формы рабо с обучающих задач 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления • применять на удинтерактивные формы рабо с обучающих задач интеллектуальные истимулирующие познавательную мотивательную мотивательные возможно соответствующих задач решения; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики • применять на удинтерактивные формы рабо с обучающих задач решения; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций • организовывать шефство эрудирован обучающих задач решения; 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающих задач решения; | 3 | 2 | Равномерные и неравномерные коды. Входной | |
| 5 1 Кодирование графической информации ● использовать 6 1 Кодирование звуковой информации воспитательные возможне содержания учебы предмета через под соответствующих задач решения; 8 1 Некомпьютерные системы счисления предмета через под соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уд интерактивные формы раб с обучающим интеллектуальные и стимулирующие 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления с обучающим интеллектуальные и стимулирующие познавательную мотиватовучающихся; 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики операций познавательную мотиватовучающихся; 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающихся; 14 2 Логические законы и правила преобразования | | | контроль | |
| 6 1 Кодирование звуковой информации воспитательные возможно содержания учебы предмета через под соответствующих задач решения; 8 1 Некомпьютерные системы счисления соответствующих задач решения; 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач выражений с использованием правил систем счисления • применять на угринтерактивные формы раб с обучающим интерактивные формы раб с обучающим интеллектуальные илтеллектуальные обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающихся • организовывать шефство эрудирован обучающихся | 4 | 2 | Кодирование текстовой информации | - |
| 0 1 Кодирование звуковой информации содержания учебы предмета через под соответствующих задач 8 1 Некомпьютерные системы счисления прикладных задач решения; • применять на угинтерактивные формы рабо с обучающим интерактивные формы рабо с обучающим интеллектуальные илтерактивные формы рабо с обучающих обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • обучающихся; • обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; • обучающихся; • обучающихся; • обучающихся; • обучающихся; • организовывать • обучающихся; | 5 | 1 | Кодирование графической информации | |
| 7 2 Системы счисления. Гешение уравнении с числами в разных системах счисления предмета через под соответствующих задач решения; 8 1 Некомпьютерные системы счисления для прикладных задач решения; • применять на уринтерактивные формы рабо с обучающим интерактивные формы рабо с обучающим интерактивные обучающим обучающих обучающих обучающих ся; • организовывать шефство эрудирован обучающих ся нали обучающих ся нали 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающих ся нали | 6 | 1 | Кодирование звуковой информации | _ |
| 8 1 Некомпьютерные системы счисления соответствующих задач 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уу интерактивные формы раб с обучающим интерактивные формы раб с обучающим интеллектуальные обучающихся; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся; 13 2 Составление таблиц истинности шефство эрудирован обучающихся; | 7 | 2 | Системы счисления. Решение уравнений с | |
| 8 1 некомпьютерные системы счисления 9 2 Использование правил систем счисления для прикладных задач • применять на уринтерактивные формы рабос обучающим интерактивные формы рабос обучающим интерактивные формы рабос обучающим интеллектуальные обучающихся; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций • организовывать шефство эрудирован обучающихся 13 2 Составление таблиц истинности • организовывать шефство эрудирован обучающихся | | | числами в разных системах счисления | 1 1 1 |
| 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления интерактивные формы рабо с обучающим интеллектуальные обучающих обучающих ся; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций обучающих ся; ● организовывать шефство эрудирован обучающих ся; 13 2 Составление таблиц истинности шефство эрудирован обучающих ся; нал. | 8 | 1 | Некомпьютерные системы счисления | 1 |
| 10 2 Вычисление значений арифметических выражений с использованием правил систем счисления 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики 12 2 Таблицы истинности основных логических операций 13 2 Составление таблиц истинности 14 2 Логические законы и правила преобразования 10 2 Вычисление значений арифметических обучающим рабов интерактивные формы рабов интерактивные обучающим интерактивные формы рабов интерактивные обучающим интерактивные обучающим интерактивные формы рабов интерактивные интерактивные формы рабов интерактивные интерактивные формы рабов интерактивные интерактивные формы рабов интерак | 9 | 2 | Использование правил систем счисления для | • |
| то вычисление значении арифметических выражений с использованием правил систем счисления 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики 12 2 Таблицы истинности основных логических операций 13 2 Составление таблиц истинности 14 2 Логические законы и правила преобразования 15 обучающим интеллектуальные и | | | прикладных задач | |
| выражений с использованием правил систем счисления 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики 12 2 Таблицы истинности основных логических операций 13 2 Составление таблиц истинности 14 2 Логические законы и правила преобразования 15 Обучающихся; ■ организовывать шефство эрудирован обучающихся над | 10 | 2 | Вычисление значений арифметических | |
| 11 2 Логические основы компьютера. Законы логики стимулирующие познавательную мотивалогических обучающихся; 12 2 Таблицы истинности основных логических операций обучающихся; 13 2 Составление таблиц истинности | | | | 1 |
| 12 2 Таблицы истинности основных логических операций 13 2 Составление таблиц истинности 14 2 Логические основы компьютера. Законы логики познавательную мотивал обучающихся; • организовывать шефство эрудирован обучающихся нал | | | счисления | 1 |
| 12 Гаолицы истинности основных логических операций обучающихся; 13 2 Составление таблиц истинности | 11 | 2 | Логические основы компьютера. Законы логики | " + " |
| операции 13 2 Составление таблиц истинности 14 2 Логические законы и правила преобразования обучающихся над | 12 | 2 | Таблицы истинности основных логических | · · |
| 14 2 Логические законы и правила преобразования шефство эрудирован | | | операций | 1 |
| 14 2 Логические законы и правила преооразования | 13 | 2 | Составление таблиц истинности | l |
| I OOVYAROIIIXCA HAZI | 14 | 2 | Логические законы и правила преобразования | 1 1 1 1 1 1 |
| I IOTHUECKUY DLIDAWEUNN | | | логических выражений | 1 - |
| 15 2 Упрощение логических выражений неуспевающими одноклассниками, даю | 15 | 2 | Упрощение логических выражений | |
| I I6 I / I Решение погических выражении I _ | 16 | 2 | Решение логических выражений | |
| 1/ // Метолы решения систем погических уравнений | 17 | 2 | Методы решения систем логических уравнений | _ |
| 19 7 Рашанца систам поринаских уровнаций | 18 | 2 | Решение систем логических уравнений | сотрудничества и взаимной |
| 19 1 Решение ЕГЭ помощи; | 19 | 1 | Решение ЕГЭ | |
| 20 1 Итоговое тестирование | 20 | 1 | Итоговое тестирование | помощи, |
| 34 Итого | | 34 | | |

10 класс (2 полугодие) (1 ч * 34 недель = 34 часа)

| $\mathcal{N}\!$ | Кол-во | | Модуль воспитательной |
|---|--------------|------|-----------------------|
| n/n | <i>часов</i> | Тема | программы школьный |
| | 94406 | | урок |

| 1 | 1 | Компьютерные сети. Определение файла по его | • побуждать |
|----|----|---|---------------------------|
| | | маске | обучающихся соблюдать на |
| 2 | 1 | Определение группы файлов по маске | уроке принципы учебной |
| 3 | 1 | Определение адреса сети | дисциплины и |
| 4 | 1 | Определение адреса узла | самоорганизации; |
| 5 | 1 | Определение количества компьютеров в сети | • использовать |
| 6 | 1 | Определение номера компьютера в сети | воспитательные |
| 7 | 1 | Решение задач на компьютерные сети | возможности содержания |
| 8 | 1 | Кодирование и декодирование | учебного предмета через |
| 9 | 2 | Вычисление количества информации | подбор соответствующих |
| 10 | 2 | Сложные запросы поисковых систем | задач для решения; |
| 11 | 2 | Моделирование. Графы | • применять на уроке |
| 12 | 1 | Передача звуковой информации | интерактивные формы |
| 13 | 1 | Решение задач по моделированию с помощью | работы с обучающимися: |
| | | графов | интеллектуальные игры, |
| 14 | 1 | Структурирование информации | стимулирующие |
| 15 | 1 | Алгоритмизация и программирование | познавательную мотивацию |
| 16 | 2 | Составление выигрышной стратегии | обучающихся; |
| 17 | 2 | Разработка алгоритма для исполнителя | • организовывать |
| 18 | 2 | Динамические алгоритмы | шефство эрудированных |
| 19 | 2 | Рекурсивные алгоритмы | обучающихся над их |
| 20 | 2 | Алгоритмы с подпрограммами | неуспевающими |
| 21 | 2 | Сортировка массива | одноклассниками, дающее |
| 22 | 2 | Решение І части ЕГЭ | обучающимся социально |
| 23 | 2 | Разбор заданий ЕГЭ | значимый опыт |
| | | | сотрудничества и взаимной |
| | | | помощи; |
| | 34 | Итого | |
| | | | |

11 класс (2 ч * 34 недель = 68 часов)

| <i>№</i> n/n | Кол-во часов | Тема | Модуль воспитательной программы школьный урок |
|-----------------|-----------------|--|---|
| 1 | 1 | Структура КИМов ЕГЭ по информатике и ИКТ | побуждать |
| 2 | 2 | Информация и информационные процессы. Кодирование и декодирование | обучающихся соблюдать на уроке принципы учебной |
| 3 | 2 | Равномерные и неравномерные коды. Входной контроль | дисциплины и самоорганизации; |
| 4 | 2 | Кодирование текстовой информации | • использовать |
| 5 | 1 | Кодирование графической информации | воспитательные возможности |
| 6 | 1 | Кодирование звуковой информации | содержания учебного |
| 7 | 2 | Системы счисления. Решение уравнений с числами в разных системах счисления | предмета через подбор соответствующих задач для |
| 8 | 1 | Некомпьютерные системы счисления | решения; |
| 9 | 2 | Использование правил систем счисления для прикладных задач | • применять на уроке интерактивные формы работы |
| 10 | 2 | Вычисление значений арифметических | с обучающимися: |

| | | выражений с использованием правил систем | интеллектуальные игры, |
|----|----|---|--|
| | | счисления | стимулирующие |
| 11 | 2 | Логические основы компьютера. Законы логики | познавательную мотивацию |
| 12 | 2 | Таблицы истинности основных логических | обучающихся; |
| | | операций | • организовывать |
| 13 | 2 | Составление таблиц истинности | шефство эрудированных |
| 14 | 2 | Логические законы и правила преобразования | обучающихся над их |
| | | логических выражений | неуспевающими |
| 15 | 2 | Упрощение логических выражений | одноклассниками, дающее |
| 16 | 2 | Решение логических выражений | обучающимся социально |
| 17 | 2 | Методы решения систем логических уравнений | значимый опыт |
| 18 | 2 | Решение систем логических уравнений | сотрудничества и взаимной |
| 19 | 2 | Компьютерные сети. Определение файла по его | помощи; |
| | | маске | • реализовывать |
| 20 | 1 | Определение группы файлов по маске | воспитательные возможности |
| 21 | 1 | Определение адреса сети | в различных видах |
| 22 | 1 | Определение адреса узла | деятельности обучающихся со |
| 23 | 1 | Определение количества компьютеров в сети | словесной (знаковой) основой: |
| 24 | 1 | Определение номера компьютера в сети | самостоятельная работа с |
| 25 | 1 | Решение задач на компьютерные сети | учебником, работа с научно- |
| 26 | 2 | Кодирование и декодирование | популярной литературой, |
| 27 | 2 | Вычисление количества информации | отбор и сравнение материала |
| 28 | 2 | Сложные запросы поисковых систем | по нескольким источникам; |
| 29 | 2 | Моделирование. Графы | • инициировать и |
| 30 | 1 | Передача звуковой информации | поддерживать |
| 31 | 1 | Решение задач по моделированию с помощью | исследовательскую |
| | | графов | деятельность обучающихся в рамках реализации ими |
| 32 | 1 | Структурирование информации | рамках реализации ими индивидуальных и групповых |
| 33 | 1 | Алгоритмизация и программирование | исследовательских проектов, |
| 34 | 2 | Составление выигрышной стратегии | что даст обучающимся |
| 35 | 2 | Разработка алгоритма для исполнителя | возможность приобрести |
| 36 | 2 | Динамические алгоритмы | навык публичного |
| 37 | 2 | Рекурсивные алгоритмы | выступления перед |
| 38 | 2 | Алгоритмы с подпрограммами | аудиторией, аргументирования |
| 39 | 2 | Сортировка массива | и отстаивания своей точки |
| 40 | 2 | Решение I части ЕГЭ | зрения. |
| 41 | 2 | Разбор заданий ЕГЭ 2022 | • организовывать |
| | | _ | индивидуальные и групповые |
| | | | формы учебной деятельности; |
| | 68 | Итого | 1 |
| | - | | |